DOKUMEN LAPORAN PROSES INOVASI APLIKASI BSM dan BS-KAT
Judul Inovasi: BSM dan BS-KAT
Periode Pengerjaan: September 2022 s.d Desember 2022
Durasi: 1 – 4 bulan

I. PENDAHULUAN

Laporan ini disusun untuk menjelaskan tahapan proses inovasi dalam pembuatan sebuah aplikasi BSM dan BS-KAT mulai dari perencanaan hingga implementasi. Aplikasi ini ditargetkan selesai dalam rentang waktu 1–4 bulan tergantung pada kompleksitas dan sumber daya yang tersedia.

II. TUJUAN

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk menciptakan solusi inovatif terhadap permasalahan yang ada di bidang Pendidikan terutama dalam pengajuan dokumen melalui teknologi digital yang efektif, efisien, dan mudah diakses.

III. TAHAPAN PROSES INOVASI

Tahap 1 – Perencanaan & Identifikasi Masalah (Minggu ke-1 s.d. ke-2)

- Menggali permasalahan utama yang akan diselesaikan oleh aplikasi.
- Benchmarking terhadap aplikasi sejenis.
- Penyusunan kebutuhan fungsional dan non-fungsional.
- Penentuan teknologi yang digunakan (framework, bahasa pemrograman, database).
- Output: Dokumen kebutuhan sistem (requirement document).

Tahap 2 – Perancangan Sistem (Minggu ke-3 s.d. ke-4)

- Perancangan arsitektur sistem.
- Desain tampilan antarmuka (UI/UX).
- Pembuatan wireframe dan flowchart proses aplikasi.
- Output: Mockup/desain aplikasi dan arsitektur teknis.

Tahap 3 – Pengembangan Aplikasi (Bulan ke-2 s.d. ke-3)

- Proses coding backend dan frontend.
- Integrasi fitur utama sesuai kebutuhan pengguna.
- Pengelolaan basis data dan keamanan sistem.
- Output: Versi beta aplikasi siap diuji.

Tahap 4 – Pengujian dan Validasi (Minggu ke-9 s.d. ke-12)

- Uji coba fungsionalitas (manual testing dan/atau automated testing).
- Uji keamanan dan performa.
- Perbaikan bug dan optimalisasi sistem.
- Feedback pengguna awal untuk perbaikan iteratif.
- Output: Versi final aplikasi siap produksi.

Tahap 5 – Implementasi dan Evaluasi Awal (Bulan ke-4)

- Peluncuran aplikasi (deployment) ke server/hosting/app store.
- Sosialisasi ke pengguna sasaran.
- Pengumpulan umpan balik dan evaluasi tahap awal.
- Penyusunan rencana pemeliharaan dan pengembangan selanjutnya.
- Output: Aplikasi siap digunakan dengan laporan evaluasi awal.

IV. DURASI KESELURUHAN

Tahap	Estimasi Waktu
Perencanaan	1 – 2 minggu
Perancangan Sistem	1 – 2 minggu
Pengembangan	4 – 6 minggu
Pengujian & Validasi	2 – 3 minggu
Implementasi & Evaluasi	1 – 2 minggu
Total Waktu	**4 – 16 minggu**

V. PENUTUP

Dengan menyelesaikan tahapan-tahapan tersebut dalam kurun waktu 1–4 bulan, diharapkan aplikasi BSM dan BS-KAT dapat memberikan manfaat nyata dan menjadi bagian dari solusi yang berkelanjutan terhadap permasalahan yang dihadapi pada Dinas Pendidikan Provinsi Riau.